

Explorer le monde

5.2

EM10 Reconnaître les principales étapes du développement d'un animal ou d'un végétal, ds une situation d'observation du réel ou sur une image .

EM 11 Connaître les besoins essentiels de quelques animaux et végétaux.

EM14 Choisir et utiliser des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques (plier, couper, coller, assembler, actionner...).

EM15 Réaliser des constructions ; construire des maquettes en fonction de plans ou instructions de montage

EM17 Prendre en compte les risques de l'environnement familial proche (objets et comportements dangereux, produits toxiques).

1 Découvrir le monde du VIVANT



EM 12 Situer et nommer les différentes parties du corps humain sur soi ou sur une représentation .

EM13 Connaître et mettre en œuvre quelques règles d'hygiène corporelle et d'une vie saine.

3 Utiliser fabriquer manipuler des OBJETS



2 Explorer la MATIÈRE

Actions variées : transvaser malaxer mélanger couper assembler ..
Découvrir les effets de leurs actions
Utiliser eau bois terre sable eau papier carton semoule tissu...



4 Utiliser des outils numériques

EM16 Utiliser des objets numériques : appareil photo, tablette, ordinateur.