

Je participe au jeu de société «Plouf» et je suis capable de...

## Découverte du monde

Associer constellations, chiffres et déplacement, comparer des quantités, coopérer

### Plouf

**But du jeu :** Amener ensemble tous les animaux dans la mare en laissant toujours la maman devant.

**Déroulement :** Le dé indique le nombre de sauts qu'un animal peut faire (de 0 à 5).

**Fin du jeu :** Tous les joueurs ont gagné lorsque tous les animaux sont arrivés.

**Variante :** Remplacer la face du zéro par un loup. Les animaux encore sur le chemin doivent retourner se cacher au départ.

○ Associer points du dé et déplacement



○ Associer chiffre et déplacement



Je participe au jeu de société «Plouf» et je suis capable de...

## Découverte du monde

Associer constellations, chiffres et déplacement, comparer des quantités, coopérer

### Plouf

**But du jeu :** Amener ensemble tous les animaux dans la mare en laissant toujours la maman devant.

**Déroulement :** Le dé indique le nombre de sauts qu'un animal peut faire (de 0 à 5).

**Fin du jeu :** Tous les joueurs ont gagné lorsque tous les animaux sont arrivés.

**Variante :** Remplacer la face du zéro par un loup. Les animaux encore sur le chemin doivent retourner se cacher au départ.

○ Associer points du dé et déplacement



○ Associer chiffre et déplacement



Je participe au jeu de société «Plouf» et je suis capable de...

## Découverte du monde

Associer constellations, chiffres et déplacement, comparer des quantités, coopérer

### Plouf

**But du jeu :** Amener ensemble tous les animaux dans la mare en laissant toujours la maman devant.

**Déroulement :** Le dé indique le nombre de sauts qu'un animal peut faire (de 0 à 5).

**Fin du jeu :** Tous les joueurs ont gagné lorsque tous les animaux sont arrivés.

**Variante :** Remplacer la face du zéro par un loup. Les animaux encore sur le chemin doivent retourner se cacher au départ.

○ Associer points du dé et déplacement



○ Associer chiffre et déplacement

