

Drôles de bonshommes

Séquence 1 - Création de personnages à partir d'objets détournés



En nous inspirant des dessins de Martine Bourre, qui transforme [les objets du jardin en personnages](#) dans l'album «[Maxime Loupiot](#)», nous transformons nous aussi les objets de la classe en personnages.

Seuls des yeux sont fournis aux enfants avec de la pâte à modeler pour compléter. On se promène dans la classe à la recherche d'objets transformables. Chaque création est photographiée.



Séquence 2 - Jeu de société "Oeil de lynx" :

Les productions des enfants sont imprimées en deux exemplaires sous forme de cartes images. Un jeu de carte est glissé sous un transparent, un autre regroupé dans un sac où l'on pioche les images à trouver.



Niveau 1 : L'adulte décrit une carte piochée. Les enfants doivent la retrouver le plus vite possible sur le plateau de jeu.

Nous nous rendons compte que pour ne pas se tromper, il faut bien souvent ajouter des précisions : *"C'est une assiette **bleue**".*

Niveau 2 : Les enfants décrivent la carte et sont encouragés à donner le plus de précisions possible. Leur niveau de participation est noté sur [le brevet](#).

Séquence 3 - Activité de tri, de catégorisation



En grand groupe, d'abord, nous rangeons les cartes comme nous le faisons chaque jour au moment du rangement de la classe : par lieu.

- *Où range-t-on les ciseaux d'habitude ?*

- *Dans le chariot !* Un enfant reçoit une boîte, nous y glissons toutes les cartes des objets qui se rangent dans le chariot. Idem avec les objets du coin cuisine, du coin duploo...

En atelier, chaque enfant dispose d'une boîte et y place des images d'objets qui vont ensemble.

Quand chacun a réalisé son tri, nous ouvrons les boîtes une par une et nous essayons de trouver pourquoi ces images ont été rassemblées.

Nous cherchons comment représenter cette catégorie, avant d'effectuer d'autres tris.

Nous terminons par une chasse aux intrus.



Prolongement :

Nous créons un [petit livre](#) "Imagier (bizarre) de la classe" où les drôles de bonshommes sont à trier, coller dans les pages en fonction du lieu de rangement.

