

Je suis capable de réussir le jeu :

Espace,
Devenir élève :
Logiciel *Bouge avec Floc*

Le monde de floc



Niveau : A B C

Manipuler la souris, balayer le plan.
Retrouver une case sur un quadrillage à partir de ses coordonnées dans un tableau A6, B4

Caché dans le noir



Niveau : A

Entraîner sa mémoire visuelle. Situer des éléments sur le plan en fonction de critères directionnels.
Notions : haut, bas, gauche, droit

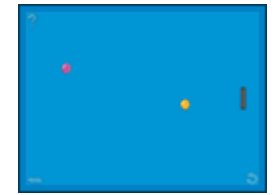
Floc et la boîte



Niveau : A B

Ecouter une consigne et repérer la position d'un personnage par rapport à un objet.
Notions : sur, sous, dans, derrière, devant

Attrape ballons



Niveau : A B C D

Anticiper une trajectoire. Attention visuelle. Maîtrise du geste.
Notions : haut, bas, gauche, droite.

Je suis capable de réussir le jeu :

Espace,
Devenir élève :
Logiciel *Bouge avec Floc*

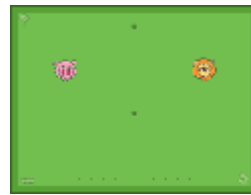
Le monde de floc



Niveau : A B C

Manipuler la souris, balayer le plan.
Retrouver une case sur un quadrillage à partir de ses coordonnées dans un tableau A6, B4

Caché dans le noir



Niveau : A

Entraîner sa mémoire visuelle. Situer des éléments sur le plan en fonction de critères directionnels.
Notions : haut, bas, gauche, droit

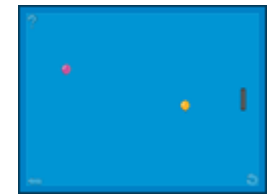
Floc et la boîte



Niveau : A B

Ecouter une consigne et repérer la position d'un personnage par rapport à un objet.
Notions : sur, sous, dans, derrière, devant

Attrape ballons



Niveau : A B C D

Anticiper une trajectoire. Attention visuelle. Maîtrise du geste.
Notions : haut, bas, gauche, droite.