

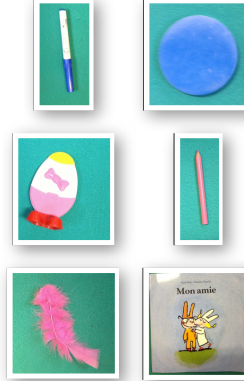
Langages

Explorer des imagiers, s'intéresser aux objets, les classer, les nommer, faire preuve d'attention, balayer du regard, jouer ensemble.



Participer à la lecture de différents imagiers, en collectif, en atelier.

Photographier des objets de la classe,



Classer les images des objets.



Jeu «Oeil de lynx» :

Retrouver le plus vite possibles les objets nommés.

Nommer les objets pour les joueurs.



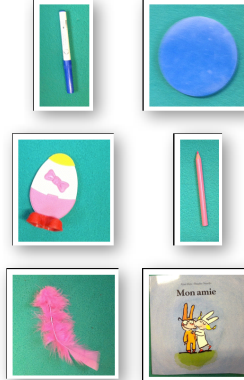
Langages

Explorer des imagiers, s'intéresser aux objets, les classer, les nommer, faire preuve d'attention, balayer du regard, jouer ensemble.



Participer à la lecture de différents imagiers, en collectif, en atelier.

Photographier des objets de la classe,



Classer les images des objets.



Jeu «Oeil de lynx» :

Retrouver le plus vite possibles les objets nommés.

Nommer les objets pour les joueurs.



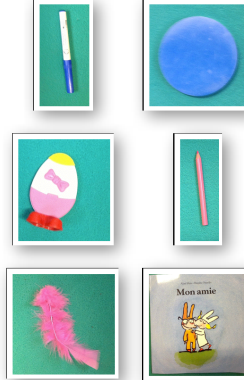
Langages

Explorer des imagiers, s'intéresser aux objets, les classer, les nommer, faire preuve d'attention, balayer du regard, jouer ensemble.



Participer à la lecture de différents imagiers, en collectif, en atelier.

Photographier des objets de la classe,



Classer les images des objets.



Jeu «Oeil de lynx» :

Retrouver le plus vite possibles les objets nommés.

Nommer les objets pour les joueurs.

