

..... est capable de:			
<p>Compétences visées: Découvrir le monde</p> <p>Reproduit une construction identique à un modèle visible</p> <p>Jeu NATHAN « modulo »</p>	<p>○ je participe à l'atelier et manipule les pièces.</p>  <p style="text-align: right;">★</p>	<p>○ je comprends les différents modes d'assemblage et réalise des constructions</p>  <p style="text-align: right;">★★</p>	<p>○ je reproduis un modèle à l'identique (au moins 3)</p>  <p style="text-align: right;">★★★</p>

Classe de PS&MS Melle monge

..... est capable de:			
<p>Compétences visées: Découvrir le monde</p> <p>Reproduit une construction identique à un modèle visible</p> <p>Jeu NATHAN « modulo »</p>	<p>○ je participe à l'atelier et manipule les pièces.</p>  <p style="text-align: right;">★</p>	<p>○ je comprends les différents modes d'assemblage et réalise des constructions</p>  <p style="text-align: right;">★★</p>	<p>○ je reproduis un modèle à l'identique (au moins 3)</p>  <p style="text-align: right;">★★★</p>

Classe de PS&MS Melle monge

..... est capable de:			
<p>Compétences visées: Découvrir le monde</p> <p>Reproduit une construction identique à un modèle visible</p> <p>Jeu NATHAN « modulo »</p>	<p>○ je participe à l'atelier et manipule les pièces.</p>  <p style="text-align: right;">★</p>	<p>○ je comprends les différents modes d'assemblage et réalise des constructions</p>  <p style="text-align: right;">★★</p>	<p>○ je reproduis un modèle à l'identique (au moins 3)</p>  <p style="text-align: right;">★★★</p>

Classe de PS&MS Melle monge

..... est capable de:			
<p>Compétences visées: Découvrir le monde</p> <p>Reproduit une construction identique à un modèle visible</p> <p>Jeu NATHAN « modulo »</p>	<p>○ je participe à l'atelier et manipule les pièces.</p>  <p style="text-align: right;">★</p>	<p>○ je comprends les différents modes d'assemblage et réalise des constructions</p>  <p style="text-align: right;">★★</p>	<p>○ je reproduis un modèle à l'identique (au moins 3)</p>  <p style="text-align: right;">★★★</p>

Classe de PS&MS Melle monge