

Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 1 (de 1 à 3)

1

--	--	--	--	--

Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 1 (de 1 à 3)

2

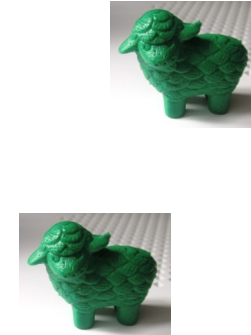
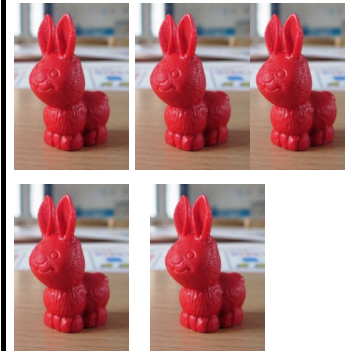
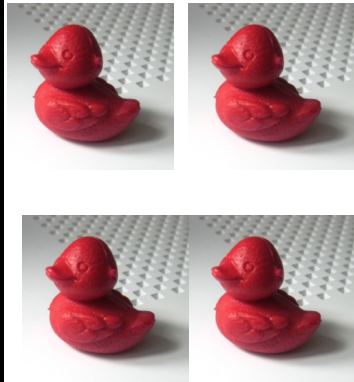
--	--	--	--	--

Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 1 (de 1 à 5)

3

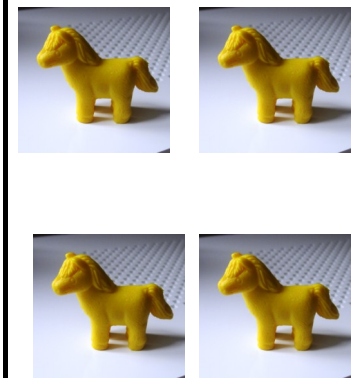
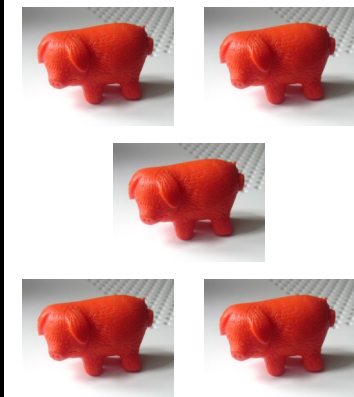


Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 1 (de 1 à 5)

4



Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 2 (de 1 à 3)

5

--	--	--	--	--

Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 2 (de 1 à 3)

6

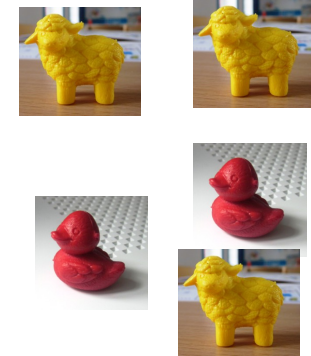
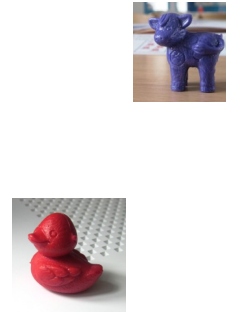
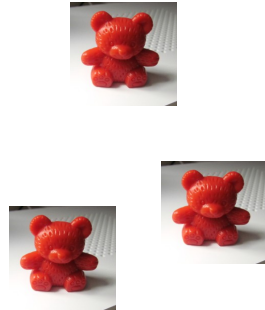
--	--	--	--	--

Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 2 (de 1 à 5)

7



Boîte à compter (mets autant d'animaux que d'objets dans les cases.)



Niveau 2 (de 1 à 5)

8



Boîte à compter (mets autant de jetons que d'objets dans les cases.)



Niveau 3 (de 1 à 3)

9



Boîte à compter (mets autant de jetons que d'objets dans les cases.)



Niveau 3 (de 1 à 3)

10



Boîte à compter (mets autant de jetons que d'objets dans les cases.)



Niveau 3 (de 1 à 5)

11

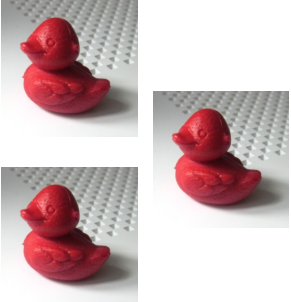












	 	    	   	  
---	--	---	--	---

Boîte à compter (mets autant de jetons que d'objets dans les cases.)



Niveau 2 (de 1 à 5)

12

		   	 	    
---	---	--	--	---